

# 生き残りゲーム 説明書

様々な困難や試練にアイテムを使ったりして、体力（カード）が無くならないように競うゲームです。

## 道具：

カードの種類と枚数

### ●アイテムカード

くだもの 12 枚、たき火 2 枚、ナイフ 3 枚、かき 3 枚、懐中電灯 3 枚、ラジオ 2 枚、救急箱 3 枚、水 2 枚

体力 12 枚、聖書 1 枚 合計 43 枚

（2チームの場合：くだものと体力は各 6 枚、3チームの場合：くだものと体力は各 9 枚）

### ●イベントカード

暗闇 1 枚、おなががすいた 3 枚、雨が降ってきた 1 枚、オオカミが来た 1 枚、カミナリ 1 枚、けがをした 1 枚、大嵐 1 枚、救援物資が来た 3 枚、川を渡る 2 枚、罨にかかった 2 枚、ハンティング 3 枚、カード交換会 3 枚、のどが渴いた 1 枚、仲間割れ 1 枚

合計 24 枚

## 準備：

各チームに体力 3 枚、くだもの 2 枚のカードを配ります。

体力とくだもの以外のアイテムカードはよく混ぜて、その中から更に各チームに 3 枚ずつ配ります。

残ったアイテムカードは体力とくだものカードも含めて混ぜて、絵の面を下にして 3 つの山に分けておきます。

イベントカードはよく混ぜてゲームリーダーが持ちます。

## ゲームのやり方：

・次のように言います。

**「今から生き残りゲームをします。各チームは体力 3 枚、くだもの 2 枚、アイテムが 3 枚のカードあります。これから、様々な出来事が起きます。それによってカードが増えたり失ったりします。それらの出来事に耐えて生き残るゲームです。あるチームの体力が無くなった時か、ゲームの時間が無くなったときにゲームは終了します。その時点で持っているカード 1 枚につき 5 ポイントが与えられます。出来事はこのイベントカードに書かれています。そのカードに書かれている内容で、ゲームに出る人やカードを取る代表者はチームで選びます。どの人が出ても構いませんが、全員が出るまでは、同じ人が 2 回出てはいけません。」**

・ゲームリーダーは最初にイベントカードをよく混ぜて重ね、上から順番に 1 枚ずつ選び、そこに書いてあるイベントを読んで、その指示に従います。終了したイベントのカードはまだしていないイベントのカードとは別にしておきます。選んだカードが 1 つ前と同じイベントの場合はそのイベントはせずに、そのカードをまだしていないイベントのカードの一番下に入れます。

・聖書のカードは交換会の時に他のチームに渡すと（福音を伝えたと言うことで）、カードを持っていたチームが 10 ポイントがもらえます。（嵐の時は関係ありません）

・チームがカードをもらえる場合はアイテムカードの 3 つの山の 1 つから取ります（山の中から取っても構わない）。

・チームがカードを失った場合は、そのカードと全ての山のカードを会わせて混ぜ、再度 3 つの山にします。

・頭にポンなどの競技で、複数のチームが 1 位になった場合はじゃんけんで 1 位を決めます。

## ゲーム終了の条件：

あるチームが体力カードが全て無くなるか、ゲームをする時間が無くなるまでゲームをします。

選ぶイベントカードがなくなった場合は、既に使ったイベントカードを混ぜて再度使います。

## ポイント：

ゲームが終了したときに持っていたカード 1 枚につき 5 ポイントがチームに与えられます。

## カードの作り方

### ●イベントカード

A 4 のシール用紙にイベントの 3 枚を印刷します。

A 4 の厚紙にシールを貼ります。

A 4 の厚紙を切り、A 7 の 2 4 枚のカードを作ります。

### ●アイテムカード

厚紙を A 6 サイズに切り、4 3 枚のカードを作ります。

A 4 のシール用紙にアイテムの絵の 7 枚を印刷します。

シールの絵を切り取り、A 6 のカードに貼ります。

貼るときにカードに汚れがある場合は、汚れのある面に絵を貼ります。

### ●カードにあるゲームの内容

#### 頭にボン

用意するもの：センターピン 1 本、チームピン 4 本、各チームにビーンバッグ 1 個。

競技者数：各チーム 1 人ずつ。

やり方：頭にビーンバッグを 1 つ乗せて走ります。ビーンバッグが床に落ちたとき以外でビーンバッグに触った場合は失格になります。走っている途中でビーンバッグを落とした場合は止まって、ビーンバッグを床から拾って、自分の頭に乗せてから走り始めます。最後にピンかビーンバッグを取るまで頭にビーンバッグを乗せていなくてはなりません。

#### ぶったおせ

用意するもの：センターピン 1 本、チームピン 4 本、各チームにビーンバッグ 1 個。

競技者数：各チーム 1 人ずつ。

やり方：各チームのピンの外側にビーンバッグを置きます。スタートの合図でサークルを 1 周し、ビーンバッグを拾ってから、自分のチームピンの外側からセンターピンをめがけてビーンバッグを投げます。最初にセンターピンを倒したチームの勝ちです。ビーンバッグを投げた後で、ピンを倒すことができなかった場合は、自分のビーンバッグを取りに行って、自分のチームピンの外側まで戻って再度ビーンバッグを投げるすることができます。ビーンバッグを拾っているときに、他のチームのビーンバッグがプレーヤーに当たる場合がありますが、ビーンバッグがピンに当たるのをわざと妨害するのではなければ、ゲームを続けます。

#### ピン立てスプリント

用意するもの：センターピン 1 本、チームピン 4 本

競技者数：各チーム 1 人ずつ。

やり方：サークルにあるチームピンを内側に倒しておきます。スタートの合図でサークルを 1 周し、自分のスタートラインの所まで戻ってきたら、足で自分のチームピンを立てます。立って片足でも、座って両足でも構いません。立てたら、センターピンかビーンバッグを取りに行きます。

## カミナリ

ナイフがあるチームは雷に打たれて**体力**を1枚失います。

かさ、懐中電灯、ラジオのあるチームはそれを全て失います。

## 雨が降ってきた

かさか天気予報の聞けるラジオのないチームは**体力**を1枚失います。

更に**たき火**のあるチームは雨で**たき火**の火が消えるので**たき火**を失います。

## おなかがすいた

くだものがあるチームはくだものを食べてそのカードを失います。

くだものが無いチームは**体力**を1枚失います。

## 暗闇

**たき火**か**懐中電灯**のないチームは**体力**を1枚失います。

## けがをした

救急箱のないチームは**体力**を1枚失います。

## おなかがすいた

くだものがあるチームはくだものを食べてそのカードを失います。

くだものが無いチームは**体力**を1枚失います。

## おなかがすいた

くだものがあるチームはくだものを食べてそのカードを失います。

くだものが無いチームは**体力**を1枚失います。

## オオカミが来た

**たき火**と**ナイフ**のないチームで、**くだもの**のあるチームはそれをオオカミに与えるので、**くだもの**を1枚失い、**くだもの**がなければ**体力**を1枚失います。

## 大嵐

天気予報の聞けるラジオの

ない全てのチームは、

左隣のチームに

持っている全てのカードを

渡します。

カードを渡す対象チームが

1つの場合は全カードを失い、

持っていたカードの数だけ

山から新たにカードをもらいます。

## 救援物資が来た

カードを1枚もらえます。

## 川を渡る

頭にポンをして、

1位のチームは

カードを1枚もらえます。

ビーンバッグを落とした

チームとは

体力を1枚失います。

## 川を渡る

頭にポンをして、

1位のチームは

カードを1枚もらえます。

ビーンバッグを落とした

チームとは

体力を1枚失います。

## 畏にかかった

ピン立てスプリントを

して最後のチームは

体力を1枚失います。

## 畏にかかった

ピン立てスプリントを

して最後のチームは

体力を1枚失います。

## 救援物資が来た

カードを1枚もらえます。

## のどが渴いた

水があるチームは

その水を飲んでそのカードを失います。

水がないチームは

体力を1枚失います。

## カード交換会

各チームから1人が1枚カードを持って中央へ集まり、カードを表にして並べ、じゃんけんをして順番を決め、その順番で、

好きなカードを取ります。

2チームの場合は山から2枚、

3チームの場合は山から1枚を中央のカードに加えます。

## ハンティング

ぶった押せをして

最初にピンを倒した

チームは

カードを1枚もらいます。

## ハンティング

ぶった押せをして

最初にピンを倒した

チームは

カードを1枚もらいます。

## カード交換会

各チームから1人が1枚カードを持って中央へ集まり、カードを表にして並べ、じゃんけんをして順番を決め、その順番で、

好きなカードを取ります。

2チームの場合は山から2枚、

3チームの場合は山から1枚を中央のカードに加えます。

## カード交換会

各チームから1人が1枚カードを持って中央へ集まり、カードを表にして並べ、じゃんけんをして順番を決め、その順番で、

好きなカードを取ります。

2チームの場合は山から2枚、

3チームの場合は山から1枚を中央のカードに加えます。

## 仲間割れ

聖書があるチーム以外は

体力を1枚失います。

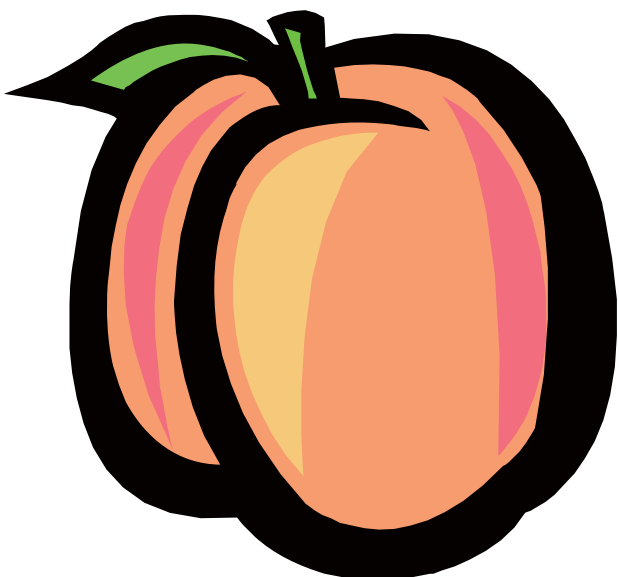
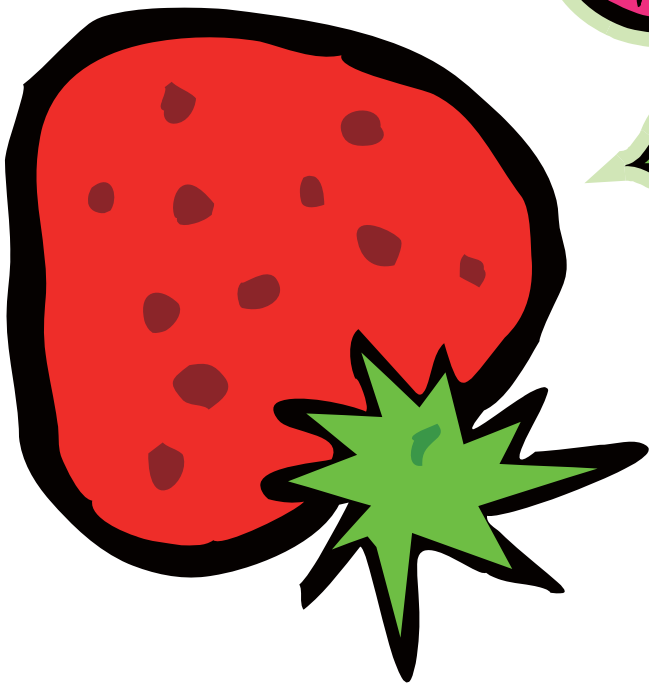
## ハンティング

ぶった押せをして

最初にピンを倒した

チームは

カードを1枚もらいます。













このカードは交換会こうかんかいのときに  
ほかのチームに渡すと  
ポイントがもらえます。



